1. dia

Üdvözlök mindenkit! Az én nevem Jost Márk Benedek, és az Önálló labor tevékenységemet szeretném bemutatni, melynek címe : Algoritmusok optimalizálása GPU-n. Konzulensem Dr. Szegletes Luca.

Röviden : A videókártyák rengeteg szálat tudnak párhuzamosan futtatni. Olyan algoritmusokat vizsgáltam, amik komoly gyakorlati jelentőséggel bírnak, és párhuzamosítással gyorsabbá tehető a futásuk.

1. dia

Néhány fogalmat szeretnék bevezetni.

* GPGPU : General Purpose GPU Programming. Ez általános célú algoritmusok GPU-n futtatását jelenti, én is ezt csinálom.
* NVIDIA CUDA : Az Nvidia kártyák GPGPU-t támogató keretrendszere, Visual Studioban lehet programozni
* Thread: Önálló végrehajtási sor
* Kernel : Olyan függvény, amit a CPU hív meg, de a GPU-n fut. Tehát a program belépési pontja